ASTRO BOY®
THE VIDEO GAME





INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTION



⚠ WARNING: PHOTOSENSITIVITY/EPILEPSY/SEIZURES

READ BEFORE USING YOUR PLAYSTATION®2 COMPUTER ENTERTAINMENT SYSTEM.

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your physician before playing. IMMEDIATELY DISCONTINUE use and consult your physician before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness
- altered vision
- eye or muscle twitches
- loss of awareness
- disorientation
- seizures
- any involuntary movement or convulsion

RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR PHYSICIAN.

Use and handling of video games to reduce the likelihood of a seizure

- Use in a well-lit area and keep as far away as possible from the television screen.
- Avoid large screen televisions. Use the smallest television screen available.
- Avoid prolonged use of the PlayStation®2 system. Take a 15-minute break during each hour of play.
- Avoid playing when you are tired or need sleep.

Stop using the system immediately if you experience any of the following symptoms: lightheadedness, nausea, or a sensation similar to motion sickness; discomfort or pain in the eyes, ears, hands, arms, or any other part of the body. If the condition persists, consult a doctor.

WARNING TO OWNERS OF PROJECTION TELEVISIONS:

Do not connect your PlayStation®2 system to a projection TV without first consulting the user manual for your projection TV, unless it is of the LCD type. Otherwise, it may permanently damage your TV screen.

HANDLING YOUR PLAYSTATION®2 FORMAT DISC:

- This disc is intended for use only with PlayStation®2 consoles with the NTSC U/C designation.
- Do not bend it, crush it or submerge it in liquids.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other source of heat.
- Be sure to take an occasional rest break during extended play.
- Keep this compact disc clean. Always hold the disc by the edges and keep it in its protective case when not in use. Clean the disc with a lint-free, soft, dry cloth, wiping in straight lines from center to outer edge. Never use solvents or abrasive cleaners.

TABLE OF CONTENTS

Customer Support 1

Getting Started 2

In-Game Displays. .2

2 Player Co-op Gameplay 2

Starting Up 3

Game Controls. 3

Limited Warranty 8

CUSTOMER SUPPORT

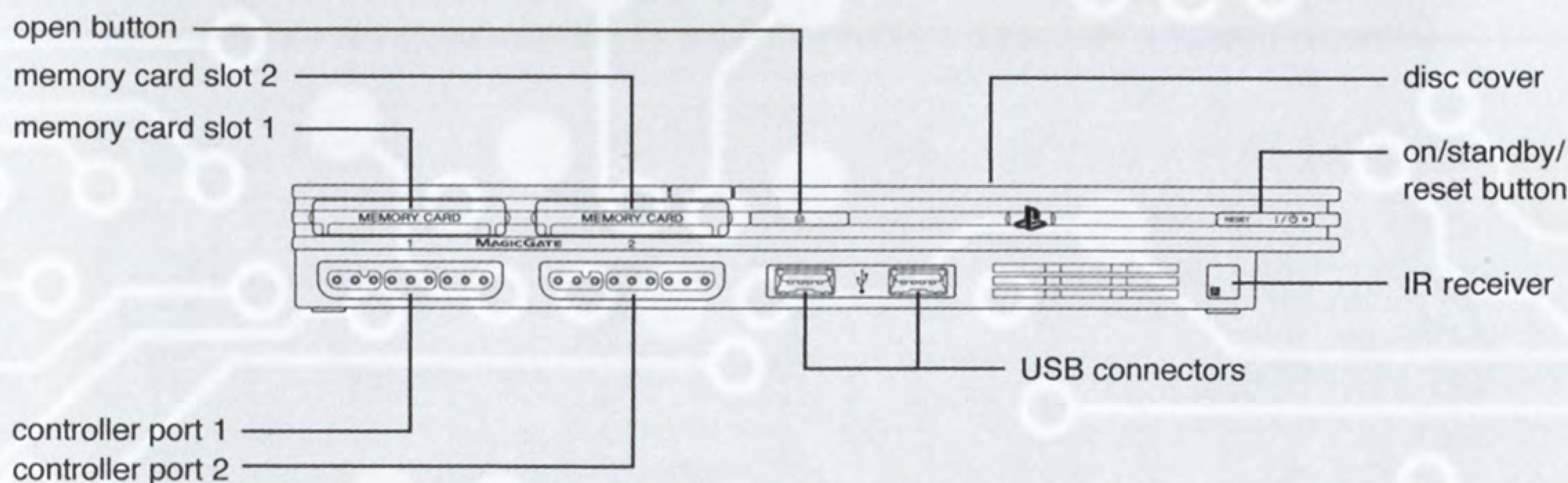
Website
This is the best place to go for tips and strategies on playing our games!
www.d3publisher.us

Phone
(480) 517-4900
Monday – Friday
8am – 5pm MST (Arizona)

Email
support@d3p.us

© 2009 Imagi Crystal Limited. Original Manga © Tezuka Productions Co., Ltd. ASTRO BOY® is a registered trademark of Tezuka Productions Co., Ltd. Game and Software © 2009 D3 Inc. Published exclusively by D3Publisher or its affiliates worldwide. D3Publisher and its logo are trademarks or registered trademarks of D3Publisher of America, Inc. or its affiliates. Atlas Game Engine, Quantum Game Engine, High Voltage and the High Voltage logo are trademarks or registered trademarks of High Voltage Software, Inc. All rights reserved. Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Uses Bink Video. © 1997-2009 by RAD Game Tools, Inc. The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners.

GETTING STARTED



Set up your PlayStation®2 computer entertainment system according to the instructions supplied with your system. Check that the system is turned on (the on/standby indicator is green). Insert the Astro Boy®: The Video Game disc in the system with the label side facing up. Attach controllers and other peripherals as appropriate. Follow the on-screen instructions and refer to this manual for information on using the software.

Memory Card (8MB)(for PlayStation®2)

To save game settings and progress, insert a memory card (8 MB)(for PlayStation®2) with at least 95 KB of space free into MEMORY CARD slot 1 of your PlayStation®2 system. You can load saved game data from any memory card (8 MB)(for PlayStation®2) containing previously saved games.

IN-GAME DISPLAYS

Player 1 Health Bar - This indicates the amount of health for Player 1.

Player 2 Health Bar - This indicates the amount of health for Player 2.

Super Bar - This fills as the player defeats enemies. Once full, it will increase the Super Counter by one.

Super Counter - Each Super Counter gives the player the ability to perform a Super Attack. The Super Counter is shared when playing in Two Player Co-op Mode.

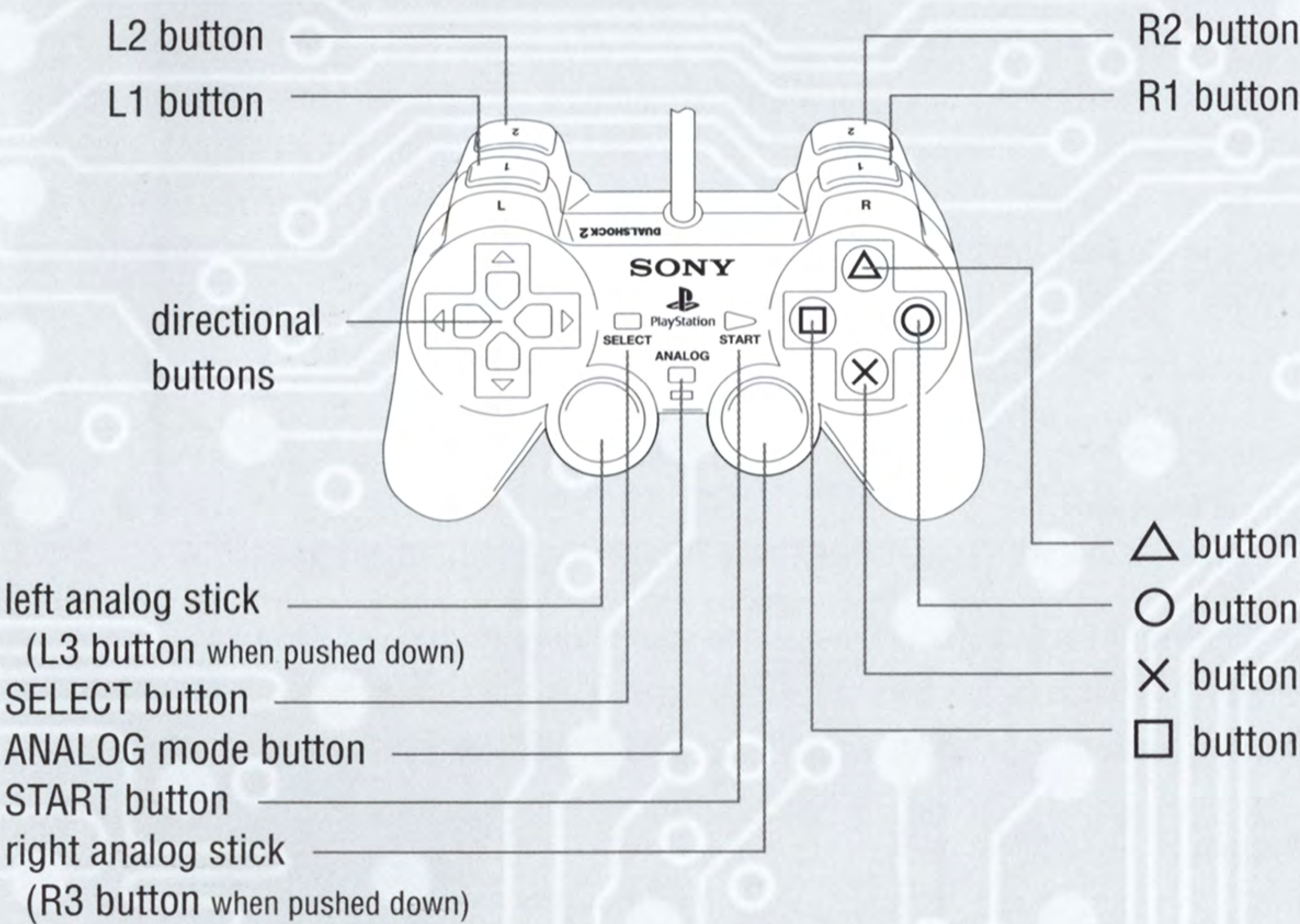
Helper Arrows - These arrows appear on screen and help direct Astro on his path to adventure.

2 PLAYER CO-OP GAMEPLAY

Join the game as a second player at any time by activating a second controller and pressing the 'START' button

STARTING UP

DUALSHOCK®2 ANALOG CONTROLLER CONFIGURATIONS



GAME CONTROLS

Default Controls	Ground Levels	Flight Levels
Left analog stick	Move Astro Boy	Move Astro Boy
Directional buttons	Move Astro Boy	Move Astro Boy
down (hold)	Crouch	Move Astro Boy
□ button	Punch	Finger Laser
✕ button	Jump	Dash (while moving)
✕ button (in mid-air)	Dash	Dash (while moving)
down + ✕ button	Ground Slide	Dash (downward)
up + □ button	Finger Laser	–
down + □ button	Flip Kick	–
□ button	Grab, Throw (when enemy is knocked down)	–
L1 button	Butt Machine Guns	Butt Machine Guns
L2 button	Absorb	Absorb
R1 button	Arm Cannons	Arm Cannons
R2 button	Drill Attack	Drill Attack
START button	Pause Game	Pause Game

⚠ AVERTISSEMENT: RISQUES DE CRISE D'ÉPILEPSIE PHOTOSENSIBLE

À LIRE AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTÈME PLAYSTATION®2.

Un très faible pourcentage d'individus est susceptible de faire des crises d'épilepsie ou de subir des pertes de conscience lors du visionnement de certains jeux ou clignotements de lumière. Ces individus peuvent également être victime de crises d'épilepsie ou de pertes de conscience lorsqu'ils regardent certaines images télévisées ou lorsqu'ils jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent révéler des symptômes épileptiques chez des personnes n'ayant aucun historique d'épilepsie. Si vous ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crises ou pertes de conscience), consultez un médecin avant de jouer à ce jeu. CESSER IMMÉDIATEMENT DE JOUER et consultez un médecin si vous ou votre enfant ressent un des symptômes ou problèmes de santé suivants :

- vertiges • désorientation
- trouble de vision • convulsions
- un tic musculaire ou visuel • mouvement ou convulsion involontaires
- perte de conscience

NE RECOMMENCEZ À JOUER QU'APRÈS AUTORISATION DE VOTRE MÉDECIN.

Comment utiliser et manipuler les jeux vidéo pour réduire les risques de crises

- Jouez dans un endroit bien éclairé et restez à une distance raisonnable de l'écran de télévision.
- Évitez les larges écrans de télévision. Utilisez le plus petit écran de télévision possible.
- Évitez toute utilisation prolongée de votre système de PlayStation®2. Prenez une pause de 15 minutes pour chaque heure de jeu.
- Évitez de jouer lorsque vous êtes fatigué ou si vous avez besoin de sommeil.

Cessez d'utiliser le système immédiatement si vous ressentez l'un des symptômes suivants: étourdissements, nausées, ou une sensation similaire au mal des transports; inconfort ou douleur dans les yeux, oreilles, mains, bras ou tout autre partie du corps. Si la condition persiste, consultez un médecin.

AVERTISSEMENT AUX PROPRIÉTAIRES DE TÉLÉVISIONS À PROJECTION:
Ne branchez pas votre système PlayStation®2 sur un téléviseur à projection avant d'avoir consulté le manuel d'utilisateur de votre télévision, sauf si elle est de type LCD, sinon, cela pourrait apparemment endommager l'écran de votre téléviseur.

MANIPULATION DU DISQUE POUR FORMATTER VOTRE PLAYSTATION®2:

- Ce disque devrait être utilisé avec les consoles PlayStation®2 portant la désignation NTSC U/C.
- Ne pas le plier, le broyer ou l'immerger dans des liquides.
- Ne pas le laisser sous les rayons du soleil ou proche d'un chauffage ou de toute autre source de chaleur.
- Soyez certain de vous accorder une pause occasionnelle durant des périodes de jeu étendues.
- Maintenez ce disque compact propre. Tenez toujours le disque par les bords et conservez-le dans son boîtier protecteur lorsque vous ne l'utilisez pas. Nettoyez le disque avec un linge, sec, doux et ne contenant pas de ouate en frottant en lignes droites du centre vers les côtés. N'utilisez jamais de dissolvants ou de nettoyeurs abrasifs.

TABLE DES MATIÈRES

Service clientèle 5

Pour coommencer 6

Affichage dans le jeu 6

Mode co-op à 2 joueurs. 6

Contrôles pour le jeu 7

Commandes 7

Garantie limitée. 9

SERVICE À LA CLIENTÈLE

Site web

L'endroit idéal pour obtenir des astuces et des conseils stratégiques pour nos jeux!
www.d3publisher.us

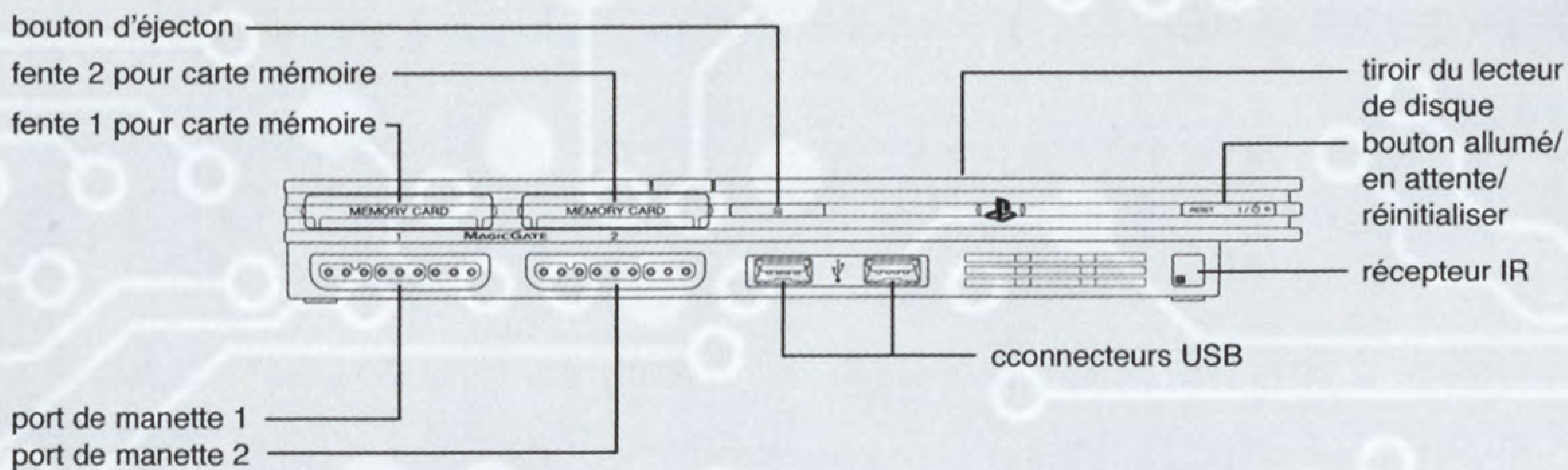
Téléphone – (480) 517-4900, Du lundi au vendredi, 8h – 17h MST (Arizona)

E-mail
support@d3p.us

D3Publisher of America, Inc. 11500 W. Olympic Blvd., Suite 460, Los Angeles, CA 90064

© 2009 Imagi Crystal Limited. Manga original © Tezuka Productions Co., Ltd. ASTRO BOY® est une marque de commerce déposée de Tezuka Productions Co., Ltd. Jeu et logiciel © 2009 D3 Inc. Publié exclusivement par D3Publisher ou ses affiliés internationaux. D3Publisher et son logo sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées de D3Publisher of America, Inc. ou de ses affiliés. Atlas Game Engine, Quantum Game Engine, High Voltage ainsi que le logo High Voltage sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées de High Voltage Software, Inc. Tous droits réservés. Fabriqué sous licence par Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic, ainsi que le symbole double-D sont des marques déposées de Dolby Laboratories. Bink Video. © 1997-2009 par RAD Game Tools, Inc. L'icône de classification est une marque déposée de l'Entertainment Software Association. Toutes les autres marques et marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

POUR COMMENCER



Installe ton système de loisir PlayStation®2 en suivant les instructions fournies avec le système. Vérifie que la console est allumée (l'indicateur Veille est vert). Introduis le disque ASTRO BOY: The Video Game dans la console, face étiquetée orientée vers le haut. Branche les manettes et autres périphériques et suis les instructions à l'écran. Ce manuel sert de référence quant à l'utilisation de ce logiciel de jeu.

Carte mémoire (8 Mo)(pour PlayStation®2) Vous aurez besoin de 95 Ko d'espace libre sur votre carte mèmoire afin de pouvoir sauvegarder votre partie.
Pour sauvegarder tes paramètres et tes parties en cours, introduis une carte mémoire (8 Mo) (pour PlayStation®2) dans la fente 1 pour MEMORY CARD de ta PlayStation®2. Tu peux charger des données d'une partie sauvegardée à partir de n'importe quelle carte mémoire (8 Mo) (pour PlayStation®2) contenant des parties sauvegardées.

AFFICHAGE DANS LE JEU

Barre de santé du joueur 1 – Affiche le niveau de santé du joueur 1.

Barre de santé du joueur 2 – Affiche le niveau de santé du joueur 2.

Super-barre – Cette barre se remplit lorsqu'Astro bat ses ennemis. Le super-compteur augmente d'un cran lorsqu'elle est pleine.

Super-compteur – Chaque super-compteur permet à Astro de lancer une super-attaque. Ce compteur est partagé en mode Co-op à deux joueurs.

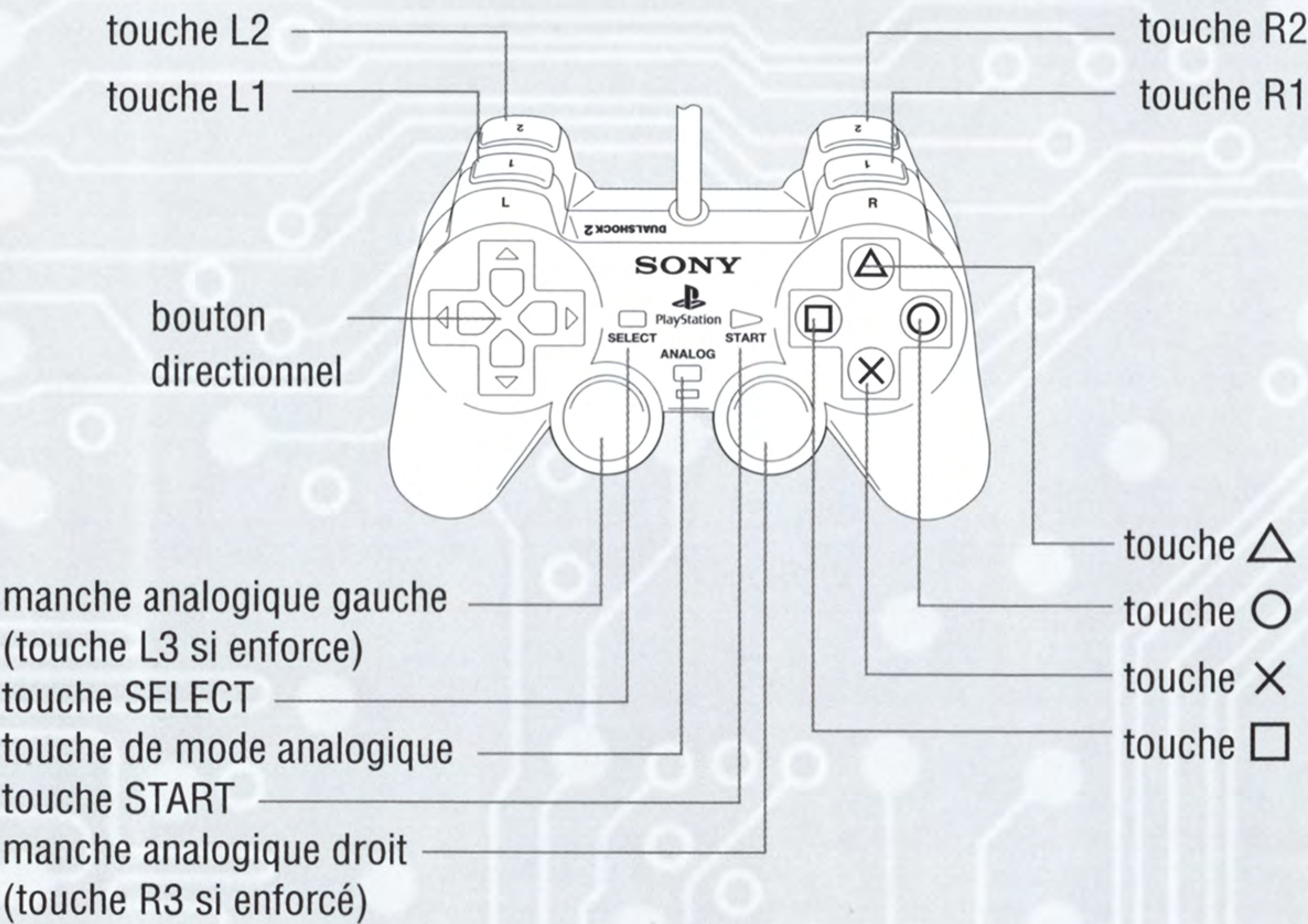
Flèches d'aide – Ces flèches montrent à Astro le chemin de ses aventures

MODE CO-OP À 2 JOUEURS

Le deuxième joueur peut rejoindre le jeu à tout moment en appuyant sur la touche START après avoir activé une deuxième manette.

CONTRÔLES POUR LE JEU

CONFIGURATION DE LA MANETTE ANALOGIQUE DUALSHOCK®2



COMMANDES

Commandes Standard	Au sol	Dans les airs
pad analogique	Déplacer Astro Boy	Déplacer Astro Boy
touche directionnelles	Déplacer Astro Boy	Déplacer Astro Boy
touche directionnelle bas (Maintenir)	S'accroupir	Déplacer Astro Boy
touche ■	Coup de poing	Laser digital
touche ⊗	Sauter	Propulsion (quand Astro Boy se déplace)
touche ⊗ (dans les airs)	Propulsion	Propulsion (quand Astro Boy se déplace)
Bas + touche ⊗	Se glisser (au sol)	Propulsion (vers le bas)
Haut + touche ■	Laser digital	–
Bas + touche ■	Coup de pied renversé	–
touche ■	Attraper, Lancer (quand l'ennemi est à terre)	–
touche L1	Fusils arrière	Fusils arrière
touche L2	Absorber	Absorber
touche R1	Bras-canons	Bras-canons
touche R2	Attaque perforatrice rotative	Attaque perforatrice rotative
touche START	Mettre le jeu en pause	Mettre le jeu en pause

LIMITED WARRANTY

1. LIMITED WARRANTY. D3Publisher of America, Inc. and its parent and affiliates (collectively referred to as "Astro Boy®: The Video Game") and/or its distributor warrant(s) to the original consumer purchaser of this software product entitled "Astro Boy®: The Video Game," which includes computer software and any associated media and/or printed materials (together called "Program"), that the recording medium on which the Program is recorded will be free from defects in material and workmanship for 90 days from the date of purchase. If the recording medium is found defective within 90 days of original purchase, you may return the Program and all accompanying materials along with your original receipt to the place you obtained it for a full refund or replacement, subject to such retailer's return policy. This warranty is limited to the recording medium containing the Program as originally provided by Company and is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect has arisen through abuse, mistreatment, or neglect. Any implied warranties prescribed by statute are expressly limited to the 90-day period described above.

2. To the maximum extent allowed by law, Company, its licensors and subcontractors do not warrant any connection to, transmission over, or results or use of, any network connection or facilities provided (or failed to be provided) through the Program. You are responsible for assessing your own hardware needs and, if applicable, transmission network needs, and the results to be obtained therefrom. YOU EXPRESSLY AGREE THAT USE OF THE PROGRAM IS AT YOUR SOLE RISK. THE PROGRAM IS PROVIDED ON AN "AS IS," "AS AVAILABLE" BASIS, UNLESS SUCH WARRANTIES ARE LEGALLY INCAPABLE OF EXCLUSION. EXCEPT WITH RESPECT TO THE LIMITED CD-ROM WARRANTY AS SET FORTH IN SECTION 1 ABOVE, COMPANY AND ITS LICENSORS DISCLAIM ALL WARRANTIES AND CONDITIONS, WHETHER ORAL OR WRITTEN, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING WITHOUT LIMITATION ANY IMPLIED WARRANTIES OR CONDITIONS OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, AND THOSE ARISING FROM A COURSE OF DEALING OR USAGE OF TRADE, REGARDING THE PROGRAM. COMPANY AND ITS LICENSORS ASSUME NO RESPONSIBILITY FOR ANY DAMAGES SUFFERED BY YOU, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, LOSS OF DATA, ITEMS OR OTHER MATERIALS FROM DELAYS, NON-DELIVERIES, ERRORS, CAUSED BY COMPANY, ITS LICENSORS, LICENSEE AND/OR SUBCONTRACTORS, OR BY YOUR OWN ERRORS AND/OR OMISSIONS. Company and its licensors make no warranty with respect to any related software or hardware used or provided by Company in connection with the Program except as expressly set forth above.

3. LIMITATION OF LIABILITY. YOU ACKNOWLEDGE AND AGREE THAT COMPANY AND ITS LICENSORS SHALL NOT ASSUME OR HAVE ANY LIABILITY FOR ANY ACTION BY COMPANY OR ITS CONTENT PROVIDERS, OTHER PARTICIPANTS OR OTHER LICENSORS WITH RESPECT TO CONDUCT, COMMUNICATION OR CONTENT OF THE PROGRAM. COMPANY AND ITS LICENSORS SHALL NOT BE LIABLE FOR ANY INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, PUNITIVE, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE, OR MALFUNCTION OF THE PROGRAM, INCLUDING DAMAGES TO PROPERTY, LOSS OF GOODWILL, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION AND, TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW, DAMAGES FOR PERSONAL INJURIES, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. EXCEPT AS EXPRESSLY PROVIDED HEREIN, COMPANY'S AND ITS LICENSORS' ENTIRE LIABILITY TO YOU AND YOUR EXCLUSIVE REMEDY FOR ANY BREACH OF THIS WARRANTY IS LIMITED SOLELY TO THE TOTAL AMOUNT PAID BY YOU FOR THE PROGRAM, IF ANY. BECAUSE SOME STATES DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY FOR CERTAIN DAMAGES, IN SUCH STATES COMPANY'S AND ITS LICENSORS' LIABILITY IS LIMITED TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW.

4. GENERAL PROVISIONS. This warranty shall be governed by the laws of the State of California and the United States without regard to its conflicts of laws rules and you consent to the exclusive jurisdiction of the state and federal courts in Los Angeles County, California. The United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods shall not apply to this Program. This warranty represents the complete warranty concerning the Program between you and Company.

GARANTIE LIMITÉE

1. GARANTIE LIMITÉE. D3Publisher of America, Inc. et ses parents et affiliés (désignés sous le terme générique „Société") et/ou ses distributeurs garantissent au consommateur acheteur de ce produit logiciel intitulé „Astro Boy®: The Video Game", comprenant du matériel logiciel informatique et tout autre média associé et/ou imprimés (désignés sous le terme générique "Programme„), que le support d'enregistrement sur lequel le Programme est enregistré ne présentera aucun défaut matériel ou de fabrication pour 90 jours à compter de la date d'achat. Si le support d'enregistrement s'avère défectueux sous 90 jours à compter de la date d'achat, vous pouvez rapporter le Programme avec tout le matériel associé, accompagné du reçu d'origine, là où vous l'avez acheté pour un remboursement total ou un échange en fonction de la politique de retour du vendeur. Cette garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le Programme comme fourni à l'origine par la Société et ne s'applique pas à l'usure normale. Cette garantie n'est pas applicable et sera annulée si le défaut est causé par un abus d'utilisation, un mauvais traitement ou une négligence de votre part. Toute garantie implicite prescrite par statut est expressément limitée à la période de 90 jours décrite ci-dessus.

2. Dans les pleines limites prévues par la loi, la Société, ses bailleurs de licence et ses sous-traitants ne garantissent aucune connexion, transmission, aucun résultat ou aucune utilisation d'aucune des connexions réseau ou fonctions fournies (ou non fournies) par le Programme. Vous êtes responsable de l'évaluation de vos besoins en matériel informatique et, selon les cas, en matière de transmission réseau, ainsi que des résultats pouvant en être attendus. VOUS RECONNAISSEZ EXPRESSÉMENT QUE L'UTILISATION DU PROGRAMME EST À VOS PROPRES RISQUES. LE PROGRAMME EST FOURNI "TEL QUEL", "TEL QUE PRESENTÉ" SAUF SI LA LOI INTERDIT TOUTE EXCLUSION SUR DE TELLES GARANTIES. À L'EXCEPTION DES TERMES DE LA GARANTIE LIMITÉE POUR CD-ROM FIXÉS DANS LA SECTION 1 CI-DESSUS, LA SOCIÉTÉ ET SES BAILLEURS DE LICENCE REJETTENT TOUTES LES GARANTIES ET CONDITIONS, ORALES OU ÉCRITES, EXPLICITES OU IMPLICITES, Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, TOUTES LES GARANTIES ET CONDITIONS IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'APTITUDE À UN EMPLOI SPÉCIFIQUE, DE NON VIOLATION DES DROITS DES TIERS, ET CELLES ÉMANANT D'UN ACCORD OU USAGE COMMERCIAL RELATIF AU PROGRAMME. LA SOCIÉTÉ ET SES BAILLEURS DE LICENCE N'ASSUMENT AUCUNE RESPONSABILITÉ POUR LES DOMMAGES ÉVENTUELS QUE VOUS POURRIEZ SUBIR, Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, LA PERTE DE DONNÉES, ÉLÉMENTS OU AUTRES MATÉRIAUX RÉSULTANT D'UN RETARD, D'UN DÉFAUT DE LIVRAISON OU D'ERREURS DE LA PART DE LA SOCIÉTÉ, SES BAILLEURS DE LICENCE, SES LICENCIÉS ET/OU SOUS-TRAITANTS, OU ENGENDRÉS PAR VOS PROPRES ERREURS ET/OU OMISSIONS. La Société et ses bailleurs de licence n'accordent aucune garantie relative à quelque logiciel ou matériel informatique que ce soit associé et utilisé ou fourni par la Société avec le Programme, sauf comme indiqué expressément ci-dessus.

3. RESPONSABILITÉ LIMITÉE VOUS RECONNAISSEZ ET ACCEPTEZ QUE LA SOCIÉTÉ ET SES BAILLEURS DE LICENCE N'ASSUMENT AUCUNE RESPONSABILITÉ ET NE SAURAIENT ÊTRE TENUS POUR RESPONSABLES DE QUELQUE ACTION QUE CE SOIT DE LA SOCIÉTÉ OU DE SES FOURNISSEURS DE CONTENU, D'AUTRES PARTICIPANTS OU BAILLEURS DE LICENCE EN RAPPORT AVEC LA CONDUITE, LA COMMUNICATION OU LE CONTENU DU PROGRAMME. LA SOCIÉTÉ ET SES BAILLEURS DE LICENCE NE SAURAIENT ÊTRE TENUS POUR RESPONSABLES DES DOMMAGES INDIRECTS, FORTUITS, SPÉCIAUX, PUNITIFS, EXEMPLAIRES OU CONSÉCUTIFS À OU RÉSULTANT DE LA POSSESSION, L'UTILISATION OU LE MAUVAIS FONCTIONNEMENT DU PROGRAMME, PARMI LESQUELS LES ATTEINTES À LA PROPRIÉTÉ, LA PERTE DE PROFIT, LES DÉFAILLANCES INFORMATIQUES ET, DANS LA LIMITE PRÉVUE PAR LA LOI, LES DOMMAGES POUR BLESSURES CORPORELLES, MÊME EN CAS DE MISE EN GARDE PRÉALABLE CONTRE DE TELS DOMMAGES. SAUF DANS LE CADRE MENTIONNÉ EXPRESSÉMENT DANS LE PRÉSENT DOCUMENT, LA RESPONSABILITÉ DE LA SOCIÉTÉ ET DE SES BAILLEURS DE LICENCE ENVERS VOUS, ET VOTRE RECOURS EXCLUSIF POUR TOUT MANQUEMENT À CETTE GARANTIE SONT LIMITÉS EXCLUSIVEMENT AU MONTANT TOTAL QUE VOUS AVEZ DÉBOURSÉ POUR LE PROGRAMME EN CAS D'ACHAT. CERTAINS ÉTATS NE PERMETTANT PAS L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DE LA RESPONSABILITÉ POUR CERTAINS DOMMAGES, L'ÉTENDUE DE LA RESPONSABILITÉ DE LA SOCIÉTÉ ET DE SES BAILLEURS DE LICENCE EST LIMITÉE COMME PRÉVU PAR LA LOI.

4. DISPOSITIONS GÉNÉRALES. Cette garantie est régie par les textes de loi de l'État de Californie et des États-Unis indépendamment de ses principes législatifs conflictuels, et vous vous soumettez à la juridiction exclusive de la cour d'état fédérale du comté de Los Angeles en Californie. La Convention des Nations Unies sur les contrats de vente internationale de biens ne s'applique pas à ce programme. Cette garantie représente la totalité de la garantie concernant le Programme entre la Société et vous.

See the Movie... Read the Book...
Regardez le Film... Lisez le Livre...



COLLECT THE TOYS!
COLLECTIONNEZ LES JOUETS!



© 2009 Imagi Crystal Limited
Original manga © Tezuka Productions Co., Ltd.





© 2009 Summit Entertainment Ltd. All Rights Reserved.

PRINTED IN USA / IMPRIMÉ AUX ÉTATS-UNIS